

# Zamek <sup>dodatek</sup> Sokół

## Contenu

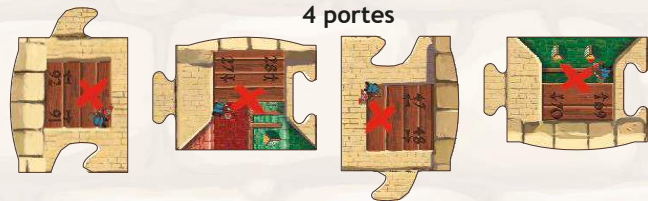
18 tuiles

(avec de nouveaux éléments : chapelles et nids de faucons)

chapelles et nids de faucons



4 portes



4 nouveaux abonnés :

2 x prince

2 fauconnier x



12 nids de faucons



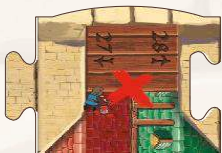
## Objectif du jeu

Dans la version de base de ZAMEK, deux familles se battent pour le pouvoir, essayant de prendre le contrôle des routes, des prairies, des maisons et des porcheries. L'agrandissement de SOKÓŁ introduit un nouveau bâtiment - la chapelle - et de nouveaux adeptes - le prince et le fauconnier. Grâce à eux, les joueurs ont de nouvelles possibilités de gagner des points. **A**

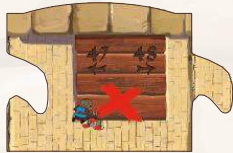
## Préparation du jeu

La préparation du jeu est la même que dans la version de base du jeu avec les changements suivants:

**A** Placez les 4 portes entre les sections correspondantes du mur (comme indiqué sur les portes):



entre les espaces 27 et 28



entre les espaces 47 et 48



entre les espaces 69 et 70



entre les espaces 91 et 92

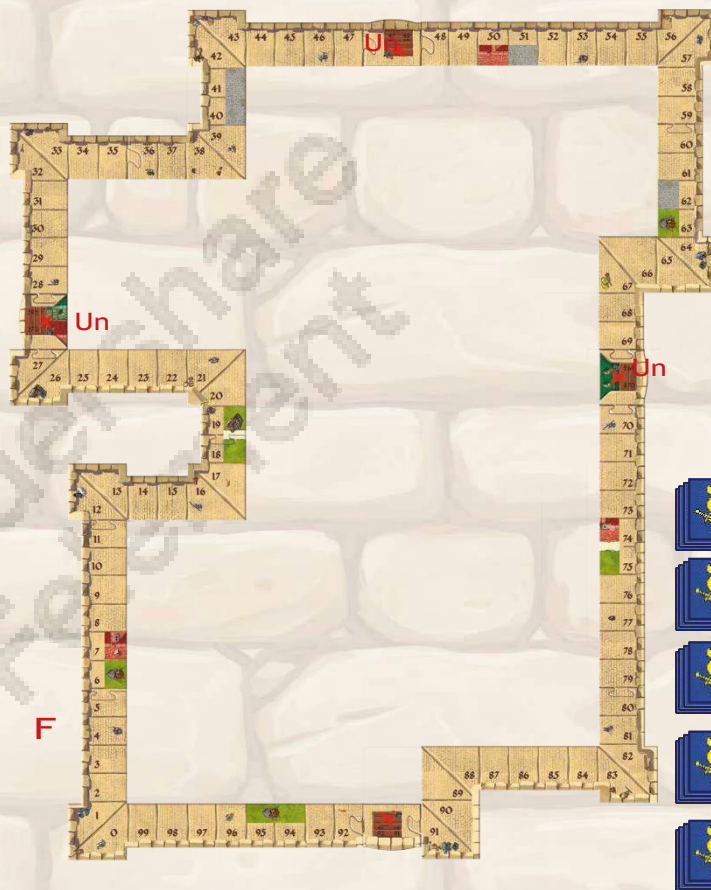
Pendant le jeu, les règles du jeu de base s'appliquent.

**C** Place les 18 nouvelles tuiles face cachée sur la table et mélangez-les avec les tuiles du jeu de base.

**D** Prenez 1 Prince et 1 Fauconnier de chaque couleur de votre choix

et placez-les devant vous, à côté de la maison familiale et de 6 adeptes du jeu de base.

**F** Placez les nids de faucons dans un endroit pratique à l'extérieur des murs du château.



Les nouvelles pièces de cette extension introduisent les changements suivants :

### Mesure 1. AJOUT D'UNE VIGNETTE

Lors de l'ajout de chapelles, les mêmes règles s'appliquent que pour les maisons, les porcheries et les prairies.

### Mesure 2. PLACER UN ADEPTE DANS LE CHÂTEAU

Sur la tuile qui vient d'être ajoutée, un joueur peut (mais n'est pas obligé de le faire) placer un abonné de son approvisionnement. En plus des fonctions décrites dans le manuel de base du jeu (écuyer, agriculteur, héraut, moine), les adeptes peuvent avoir une nouvelle fonction.

